

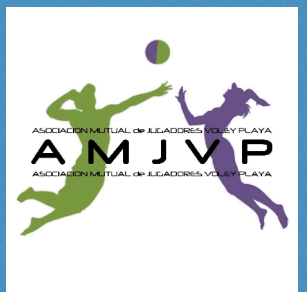


# Cool Volley

BEACH

FIVB™

FÉDÉRATION INTERNATIONALE  
DE VOLLEYBALL





cool volley • fácil • divertido • competitivo • cool volley • fácil • divertido • competitivo



# COOL VOLLEY

**FIVB**<sup>TM</sup>

FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE VOLLEYBALL  
Château Les Tourelles  
Edouard-Sandoz 2-4  
1006 Lausanne  
Switzerland

Téléfono: (+41) 213 453 545 | Fax: (+41) 213 453 545  
Sitio Web: [www.fivb.org](http://www.fivb.org) | E-mail: [technical@fivb.org](mailto:technical@fivb.org)

Copyright © 2010 FIVB - Todos los derechos reservados.



cool volley • fácil • divertido • competitivo • cool volley • fácil • divertido • competitivo

cool volley • fácil • divertido • competitivo • cool volley • fácil • divertido • competitivo



# INTRODUCCIÓN





## ¿QUÉ ES EL COOL VOLLEY?

Es indudable que el deporte puede ayudar al desarrollo de ciertas características de los niños, ya que despierta su motivación hacia el aprendizaje y les muestra cómo el trabajo arduo puede conducir al éxito.

Por lo tanto, la FIVB decidió crear el Cool Volley, un nuevo esquema que tiene como objetivo enseñarles a los niños a jugar voleibol en una atmósfera divertida, competitiva y estimulante.

A pesar de que se trata de uno de los deportes más populares del mundo, los numerosos reglamentos y reglas relacionados con el voleibol constituyen un obstáculo para quienes están interesados en tratar de jugarlo sólo con el fin de divertirse.



Es indiscutible que en el voleibol hay aspectos que contribuyen a incrementar la comunicación, el espíritu de equipo, así como también la dedicación y son precisamente estas cualidades que el Cool-Volley aspira a desarrollar a través de un juego de voleibol muy fácil y divertido.



No obstante, no basta con crear un juego basado en la enseñanza de nuevas cualidades si no se cuenta con alguien que se encargue de la orientación a lo largo del proceso.

El monitor desempeña precisamente ese papel observando y permitiéndoles a los participantes aprender nuevas cualidades por sí mismos. Esta manera de aprender implica que los niños aprendan por sí mismos, a pesar de ser guiados. Esto no significa que se le debe restar importancia a la competición descuidando los aspectos organizativos y todo lo que ocurre en el campo de juego.







Es importante que el monitor de Cool Volley tenga claro que la competición forma parte del proceso de desarrollo deportivo, ya que constituye un medio ideal de aprendizaje del juego en sí; la creación del Centro/Club de Cool Volley, el cual tendrá como objetivo la organización de competiciones a intervalos regulares, ayudará a que los participantes entiendan la competición y admitan que se trata de un lugar en el que deben dar lo mejor de sí mismos al mismo tiempo que se divierten. A este nivel el monitor puede entrenar y ayudar a estructurar la actitud de los niños ante la



competición, durante e incluso después de la misma.

En consecuencia es importante que los monitores entiendan que:

- La competición exige el compromiso de los niños, ya que a ellos les corresponde decidir trabajar bien o no. Este procedimiento podría ayudar a ejercer una influencia en su actitud tanto hacia el deporte como hacia la vida.

Una de las ideas centrales del Cool Volley es elogiar a los niños de manera correcta. El tema es que se podría elogiar excesivamente a un jugador y ocasionar un impacto negativo, como por ejemplo, una reacción egocéntrica exacerbada del jugador concernido, lo cual puede ser adverso para todos.

Sin embargo, el elogio se debe hacer si es merecido, específicamente cuando se trata de su propio esfuerzo.

- Aunque es importante ganar cuando se juega un deporte, también es necesario aprender cómo reaccionar correctamente en caso de perder. El fracaso debe comprenderse como algo que requiere reflexión sobre lo que se debe mejorar.



## 1 NIVELES

- ▶ Principiantes (8-10 años) > PRIMER NIVEL
- ▶ Jóvenes (estudiantes) a partir del primer nivel (11-12 años) > SEGUNDO NIVEL
- ▶ Jóvenes (estudiantes) a partir del primer nivel (13-15 años) > TERCER NIVEL

## 2 OBJETIVOS EDUCATIVOS

### ▶ Disfrutar del deporte

El Cool Volley tiene como objetivo brindar oportunidades para que los niños y jóvenes disfruten del deporte, hagan nuevas amistades, aprendan nuevas destrezas, adquieran hábitos de autodisciplina y aprendan a cooperar, competir de manera justa, y así ocupar su tiempo libre.

### ▶ Crear nuevas relaciones

Promover relaciones personales entre jóvenes con los Centros/Clubes de Cool Volley, con entrenadores, árbitros y otras personas relacionadas con la comunidad deportiva.



### 3 OBJETIVOS PRINCIPALES

- ▶ **Llevar el voleibol a un país entero**  
Debido a su bajo costo de organización, el Cool Volley es un juego que puede llevar el voleibol a lugares donde aún no se ha establecido.
- ▶ **Experimentar el deporte**  
La práctica del Cool Volley en el mundo entero permitirá que la gente joven aprenda a jugar y quizás practicar el deporte.
- ▶ **Despertar interés y pasión**  
Enfocar el juego de voleibol como una manera simplificada y divertida de practicar el deporte.



### 4 OBJETIVOS DE LOS CLUBES EMERGENTES

- ▶ **Conseguir a nuevos jugadores y guiarlos hacia equipos de voleibol, los cuales, a su vez, pueden ayudar a crear nuevos clubes.**

Este proyecto velará por darles a conocer el deporte a los niños con la intención de guiarlos hacia clubes y sobre todo permitir la creación de otros clubes en lugares donde éstos aún no existen.

Lo más importante  
es que el Cool Volley  
para niños es

FÁCIL

DIVERTIDO

COMPETITIVO

### ¿De qué manera?



- ▶ Uso de una técnica - pase de manos altas (con los dedos)
- ▶ Reducción del área de la cancha (4x4/6x6)
- ▶ Equipos integrados por dos jugadores (2x2)
- ▶ Las labores (arbitraje, acta del encuentro) son desempeñadas por jugadores
- ▶ Regularmente surgen verdaderos momentos de competición
- ▶ Adopción de un enfoque flexible de la implementación técnica
- ▶ Uso de cualquier tipo de piso con fines de práctica
- ▶ Conocimientos mínimos por parte del monitor (en calidad de organizador)



Usando el **pase de manos altas**, los niños pueden realizar todas las acciones del juego

### 5 PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS

- ▶ El **pase de manos altas** será el único pase a este nivel (usando los dedos), aunque se trata de un gesto técnico característico del voleibol. El saque, la recepción, el remate, el ataque y la defensa se realizarán todos mediante el uso del **pase de manos altas**.

## 6 OBJETIVOS TÉCNICOS

### ▶ Jugar voleibol a través de la práctica

Enfocar el juego de manera divertida para promover el papel educativo del mismo, incluyendo el logro del éxito y la satisfacción.

### ▶ Controlar el balón con un pase de manos altas (toque con los dedos)

El toque con los dedos tiene un fundamento técnico único que mejora el aprendizaje de las bases del juego y, además, permite un contacto más fácil con el balón.

### ▶ Promover el movimiento alrededor de la cancha

Es importante incentivar a los niños para que se desplacen rápidamente en dirección del balón cuando establecen el contacto, ya que eso los estimulará a participar activamente para mantener el balón en el aire. El movimiento es primordial en el enfoque de la enseñanza del Cool Volley.

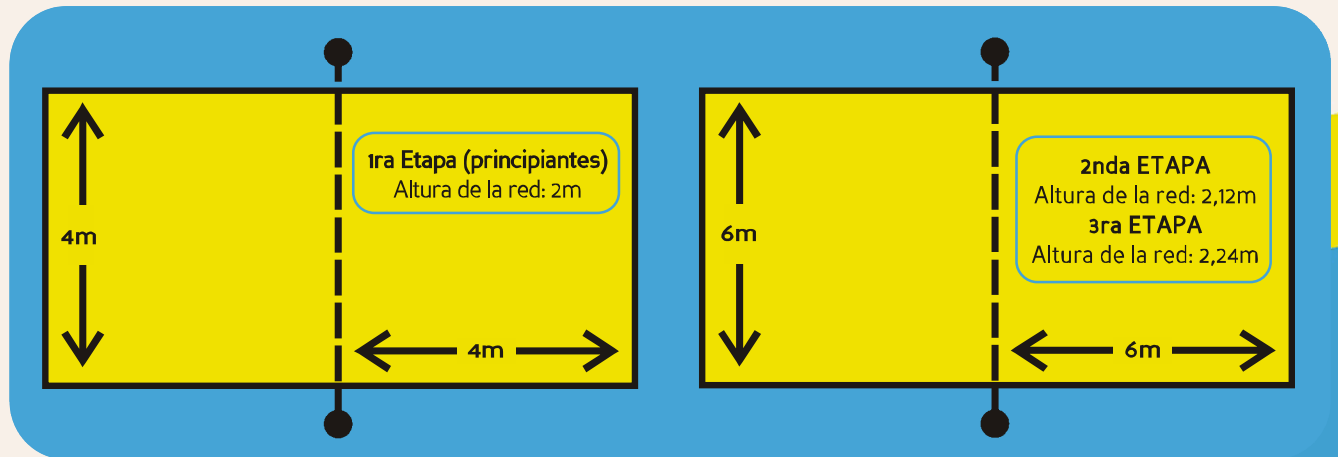
### ▶ Mejorar la precisión

La precisión mejorará a medida que los niños determinen cuánto tiempo permanecerá el balón en el aire.

### ▶ Mejorar la habilidad para observar el lado opuesto de la cancha

Como el objetivo del voleibol es golpear el balón en la dirección del área de juego del contrincante, se requiere que el niño desarrolle una visión periférica.





## 7 OBJETIVOS PROPUESTOS DEL ENFOQUE (1X1 Y 2X2):

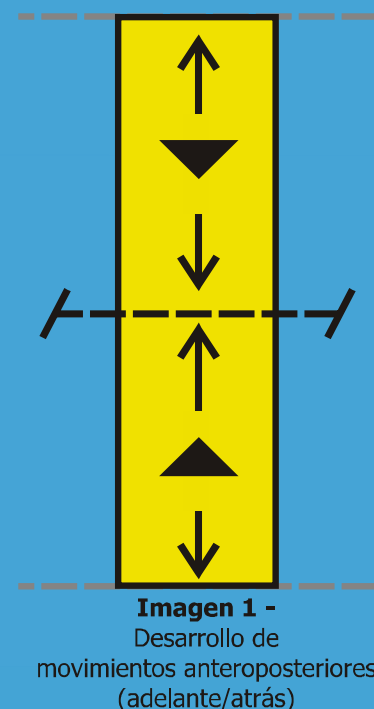
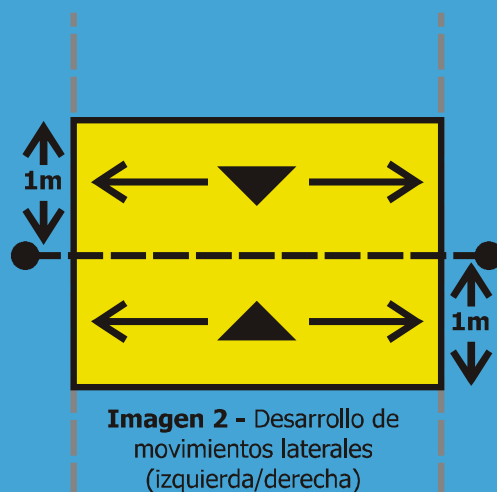
### ► Desarrollar el movimiento (Imagen 1 e Imagen 2)

El desplazamiento alrededor de la cancha se realiza naturalmente, ya que el niño tiene que entrar en contacto con el balón sin permitir que caiga al piso. Por esa razón existe la posibilidad de variar las dimensiones del área de juego, en función del tipo de movimiento que se desee desarrollar.

### ► Desarrollar la precisión

La precisión aumenta a medida que se alarga el tiempo de suspensión del balón en el aire, incrementando así la precisión del balón. El uso del pase de manos altas significa que al niño no le queda otra alternativa que moverse debajo del balón. De tal manera que el niño tiene que calcular el ángulo del lanzamiento, mejorando así la precisión.

### ► Desarrollar el concepto tiempo-espacio





## 8 REGLAS DEL JUEGO

- ▶ Cada equipo está formado por dos jugadores.
- ▶ Los jugadores se turnan para el saque.
- ▶ La zona de saque es el área que se encuentra detrás de la línea de fondo (4 m ó 6 m).
- ▶ Un partido se compone de los tres mejores sets de 25 puntos cada uno y una duración máxima de 10 minutos por set. Se requiere una ventaja de dos puntos para terminar cada set. Si esto no ocurre una vez transcurridos 10 minutos, el set continúa hasta que un equipo logre alcanzar los puntos de ventaja requeridos.
- ▶ El sistema de puntuación siempre es continuo: cada jugada resultará en un punto para una de las partes.
- ▶ El pase de manos altas se debe considerar con tolerancia. No se permite que el mismo jugador entre en contacto con el balón varias veces o con diferentes partes del cuerpo (2 contactos).
- ▶ No hay línea central y, por lo tanto, solamente se debe indicar una falta por debajo de la red si el jugador interfiere con el juego en el lado opuesto de la cancha.
- ▶ El contacto con la red o las antenas sólo será penalizado si el mismo ocurre durante un intento de toque del balón.



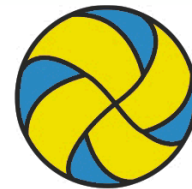
## NIVELES Y ETAPAS

**El Cool-Volley es fácil, divertido y competitivo** – éstas son tres palabras que describen perfectamente el Cool-Volley. Se trata de un partido de voleibol de dos contra dos jugadores que usan solamente el pase de manos altas (durante el primer año), lo cual constituye un gran incentivo para que los niños practiquen el voleibol.

Para que el Cool-Volley siga siendo emocionante y estimulante, es importante dividirlo en dos niveles principales, con el fin de realizar un trabajo coherente en el proceso de aprendizaje continuo de las técnicas del juego, ya que esto es fundamental para el desarrollo del jugador.

### 9 NIVEL I

- ▶ Solamente se permite usar la técnica del pase de manos altas.
- ▶ Este nivel es para todos los jóvenes de 8 a 15 años de edad, quienes podrán participar en todas las etapas durante su primer año de actividades.
- ▶ El tamaño de la cancha y la altura de la red varían en función de la etapa (véase la página 50).



### LEVEL II

- ▶ Se permite usar todas las técnicas.
- ▶ Este nivel es solamente para jóvenes de 13 a 15 años de edad. Es obligatorio realizar un año de actividades en el primer nivel.
- ▶ El tamaño de la cancha es de 6 m x 6 m y la altura de la red es de 2,24 m, conformemente a lo estipulado en la etapa 3 (véase la página 50).







