



LIGA AMATEUR METROPOLITANA DE VOLEY PLAYA

BUENOS AIRES - ARGENTINA

ETAPA 1 - 2016

REGLAMENTO

Inscripción

Los equipos deberán inscribirse online ingresando a www.inscripcionlam.amjvp.org.ar. Todos los participantes deberán estar previamente inscritos en la AMJVP. La inscripción a la Liga es sin costo, se solicitará una contribución a voluntad de los equipos para continuar con el desarrollo de esta y otras actividades relacionadas.

Cierre de inscripción

El cierre de inscripción es el 31 de Marzo de 2016.

Horarios

Se jugará los días **domingo**, en dos turnos (fechas). Primer turno de **11:00 a 13:30**; segundo turno de **13:30 a 16:00**. Los horarios podrán ajustarse a discreción según se desarrolle la competencia en cada sede.

Juego

Se jugará bajo las reglas internacionales de Beach Volleyball dos versus dos según FIVB.

Balones

Se utilizarán bolones WILSON® provistos por AMJVP.

Desarrollo

La competición será por zonas según nivel por sistema todos contra todos. Cada zona incluirá hasta nueve (9) equipos. Los equipos citados en cada turno (fecha) jugarán entre sí según cronograma adjunto. En cada fecha cada equipo podrá jugar hasta dos partidos.

Los partidos serán al mejor de tres (3) sets, los dos primeros a veintiún (21) tantos, y el tie-break a quince (15). Para cerrarse el set deberá haber siempre diferencia de dos (2) tantos o más. Sistema rally point.

Los partidos deberán empezar en la hora programada, no habiendo tiempo de espera. Por eso las parejas deberán asegurarse de estar con anterioridad en las instalaciones, incluso para los preparativos no competitivos.

Entre partidos solo habrá cinco (5) minutos de espera, para precalentamiento en cancha, sorteo e hidratación, salvo cuando el equipo a jugar haya arbitrado el partido anterior, en ese caso se otorgarán cinco (5) minutos más.

Precalentamiento

El primer partido de la fecha contará con diez (10) minutos de cancha antes del inicio del partido, incluyendo sorteo e hidratación. En caso de requerir más tiempo de precalentamiento deberá realizarlo con anterioridad fuera del campo. El equipo que haya arbitrado y deba jugar el partido siguiente contarán de diez (10) minutos para realizar todas las actividades precompetitivas, incluyendo el sorteo e hidratación.

Arbitraje

El arbitraje será realizado por los mismos jugadores. La pareja citada que no tenga el turno de juego deberá arbitrar el cotejo y también llevar la planilla del partido. Antes de iniciar cada etapa se les entregará a los capitanes las copias de las planillas que deberán presentar en cada fecha.

El sorteo de inicio permitirá al ganador elegir entre las siguientes tres (3) alternativas: a) saque; b) recepción; c) campo. El perdedor podrá elegir entre estas alternativas para el inicio del segundo set. En caso de tie-break deberá realizarse un nuevo sorteo.

En caso de decisión dudosa, deberá disputarse de nuevo el tanto (va de vuelta). En caso de decisiones firmes y puestas en duda por alguna de los equipos, las mismas podrán dejarse por escrito en la Planilla de Juego para registro.

Al finalizar el partido el equipo arbitral deberá hacer firmar la planilla de juego correspondiente por los equipos, y deberá asegurarse de hacerla llegar a la coordinación de la AMJVP, ya sea entregando la misma al veedor en el sitio, o enviando una copia digital (foto o escaneo) a deportes@amjvp.org.ar.

Sanciones

El comportamiento antideportivo será sancionado y registrado en la Planilla de Juego.

Solo habrá una (1) advertencia ante el primer maltrato verbal. El maltrato físico hacia las personas, instalaciones o utilitarios será sancionado directamente sin requerir de advertencia.

Cada sanción será un punto en contra del equipo involucrado, a la tercer (3) sanción en un mismo partido se dará perdido por expulsión.

En caso de llegar a dos (2) partidos perdidos por expulsión, se procederá a descalificar al equipo de la competición, borrándose todos sus puntos, sets y tantos logrados hasta el momento.



LIGA AMATEUR METROPOLITANA DE VOLEY PLAYA

BUENOS AIRES - ARGENTINA

ETAPA 1 - 2016

REGLAMENTO

Puntajes

- Partido ganado, 3pts.
- Partido ganado con suplencia, 2pts.
- Partido perdido en tie break, 2 pts.
- Partido perdido en tie break con suplencia, 1 pts.
- Partido perdido, 1pts.
- Partido ausente, 0 pts.
- Partido expulsado, 0 pts.

Ganador

El equipo ganador será el que sume más puntos al finalizar el evento.
En caso de empate se procederá por desempate olímpico, luego por diferencia de sets, luego por diferencia de tantos, y por último se dará prioridad al seed de partida.

Sembrado (seeding)

El *seed* de partida lo establecerá la AMJVP en función de los resultados obtenidos en las anteriores Convocatorias al Juego, pudiendo utilizar otras competencias del último año como referencia.
Al finalizar la etapa se actualizará el *seeding*. Cada jugador sumará puntos individualmente. Los jugadores suplentes sumarán puntos por solo aquellos partidos jugados, el jugador suplido no sumará puntos.
Para la siguiente etapa se sumarán los puntos individuales de los jugadores titulares para establecer el nuevo sembrado de partida. También se considerarán los puntos obtenidos en las Convocatorias al Juego que se disputan en paralelo.
La pareja ganadora de la zona tendrá derecho a jugar en la zona siguiente superior. En caso de disolución de la pareja este derecho no rige para los jugadores individualmente.
La AMJVP se reserva la invitación de hasta dos parejas por zona por etapa.

Comisión

Se conformará una comisión con los capitanes de cada equipo mas un veedor de AMJVP para resolver decisiones en conjunto. En caso de empate, desempatará el voto del veedor de AMJVP.

Suplencias

Cada equipo contará con un solo suplente previamente identificado, el cual podrá intervenir solo en caso de ausencia de un jugador titular. El suplente deberá ser socio de AMJVP. La suplencia es por partido completo, no pudiendo completar aquel partido ya empezado en caso de retirarse un jugador titular.

Ausencias

Se considerará ausente aquel equipo que no se presente en horario para disputar el partido o arbitraje. Cada equipo deberá tener un 60% de asistencia a partidos, lo que equivale en una zona completa a una ausencia de solo 3 partidos. Por ausencia a arbitraje se descontará un punto a los partidos jugados en la misma fecha. Aquel equipo que no cumpla con la presencia a partidos será descalificado perdiendo todos los puntos acumulados hasta el momento.

Ascensos - Descensos

El equipo ganador de zona tendrá derecho de ascenso directo a la zona superior contigua.
El último equipo de la zona deberá descender directamente a la zona inferior contigua.
Se definirán otros tres (3) ascensos/descensos por medio de partidos (repechaje) cruzando los tres primer puestos restantes de la zona inferior contra los tres últimos puestos restantes de la zona superior, ejemplificado de la siguiente manera:

- segundo zona B vs octavo zona A,
- tercero zona B vs séptimo zona A, y
- cuarto zona B vs sexto zona A.

Estos partidos repechaje se darán antes del cierre de cada etapa.

Inscripción y Permanencia

Cada equipo tendrá derecho de permanencia en su zona de juego para la siguiente etapa siempre que

- el equipo haya jugado la etapa anterior;
- el equipo no haya salido último;
- el equipo haya ganado el repechaje, en caso de ocurrido;
- uno de sus dos jugadores titulares se mantenga en el equipo. En este caso, el capitán deberá decidir e informar que jugador mantendrá el equipo en la siguiente etapa.

En caso de vacantes por bajas de equipos para la nueva etapa, las mismas completarán por orden de posición obtenido luego del repechaje de la etapa anterior.
Se considera nuevo equipo a aquel que no haya competido en la etapa anterior. Todo aquel nuevo equipo deberá ingresar jugando en la última zona habilitada para la nueva etapa en cuestión.